

CSGAMES 26
Polytechnique Montréal



GUIDE DE PARTICIPATION

Mot de bienvenue

Cher.ères participant.e.s,

C'est avec un grand plaisir que le comité organisateur vous convie à la 21e édition des CS Games dans une ambiance Rétro.

Nous nous réjouissons de vous accueillir le 6 mars à Polytechnique Montréal pour un voyage dans le temps alliant découverte, défis et une touche de nostalgie.

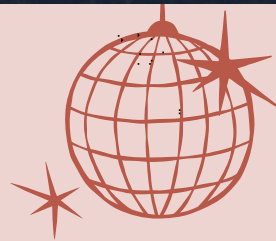
Au plaisir de vous retrouver très prochainement,

Le Comité Organisateur des CSGames 2026





Thème



1986. Une info-pub parasite tous les écrans cathodiques : CSGames 2026. Un événement mythique... dans 40 ans. Trop loin. Beaucoup trop loin pour Marco.

Il contacte le STEP – Service Temporel Électronique Paradoxal afin de voyager dans le futur. Quelques coups de souris et de clics de claviers plus tard, il ouvre les yeux dans le futur.

Rien n'est comme promis. Pas de planches à roulette sans roulette qui ne roulent pas mais qui volent (overboard). Aucun robot dans les rues. À la place, un monde étrange, instable, où tout semble... vibe codé. La logique elle-même paraît approximative. La réalité ressemble à une démo jamais terminée.

Marco sent qu'il n'aurait pas dû venir. Alors qu'il cherche une sortie, un homme surgit de nulle part. Silencieux. Calme. Il tend les deux mains.

Dans l'une : une pile bleue, accepter ce monde, aimer le vibe coding. Dans l'autre : une pile rouge, rentrer chez lui, retourner à son COBOL.

Aucune explication. Marco ne réfléchit pas. Il prend la pile rouge.

1986. Le son de la télé cathodique se fait entendre mais quelque chose a changé. Cette fois, les CSGames arrivent... avec un air rétro.

Party

Des partys thématiques inoubliables à tous les soirs directement à l'hôtel! Impossible mais vrai! Les boissons ne seront toutefois pas fournies par les CSGames ni par l'hôtel, il est d'ailleurs obligatoire d'avoir une bouteille opaque si vous souhaitez bien vous hydrater!

**Vendredi
soir**

**GLITCH IN THE
MATRIX**



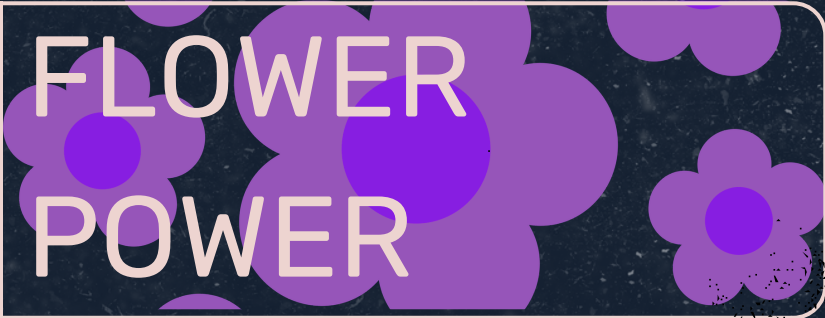
RETRO GAMING



**Samedi
soir**

**Dimanche
soir**

**FLOWER
POWER**



Bonne conduite

Équité Diversité et Inclusion

Les CS Games valorisent l'inclusion, la diversité et le respect. L'événement vise à offrir un environnement accueillant où chaque personne, peu importe son identité, son expression de genre ou son orientation, peut se sentir à l'aise et pleinement reconnue.

Tolérance Zéro

Les CS Games appliquent une tolérance zéro envers tout comportement qui porte atteinte à l'intégrité ou à la sécurité d'une personne. Cela inclut notamment :

- **toute forme de violence à caractère sexuel**
- **le harcèlement, les menaces, les propos discriminatoires**
- **la pression à consommer alcool ou drogues**
- **les comportements agressifs et le non-respect des lieux**

Si tu subis une VACS

Tu as le droit d'être écouté.e, soutenu.e, cru.e et protégé.e.

Tu peux :

- **te mettre en sécurité et aller chercher une personne de confiance (membre de l'organisation, bénévole, ami.e)**
- **faire un signalement, anonyme ou pas, verbalement ou par écrit**
- **recevoir du soutien sans obligation de porter plainte formelle**

Communications

Les communications durant les CSGames se feront sur le serveur discord, assurez-vous de le rejoindre avant l'événement pour ne rien manquer!



Lieux

**Polytechnique
Montréal**

**2500 Chem. de Polytechnique,
Montréal, QC H3T 0A3**

**Delta Hotel
Montréal**

**475 Av. du Président-Kennedy,
Montréal, QC H3A 1J7**

EVO

**777 Blvd Robert-Bourassa,
Montréal, QC H3C 1E8**

Horaire des compétitions

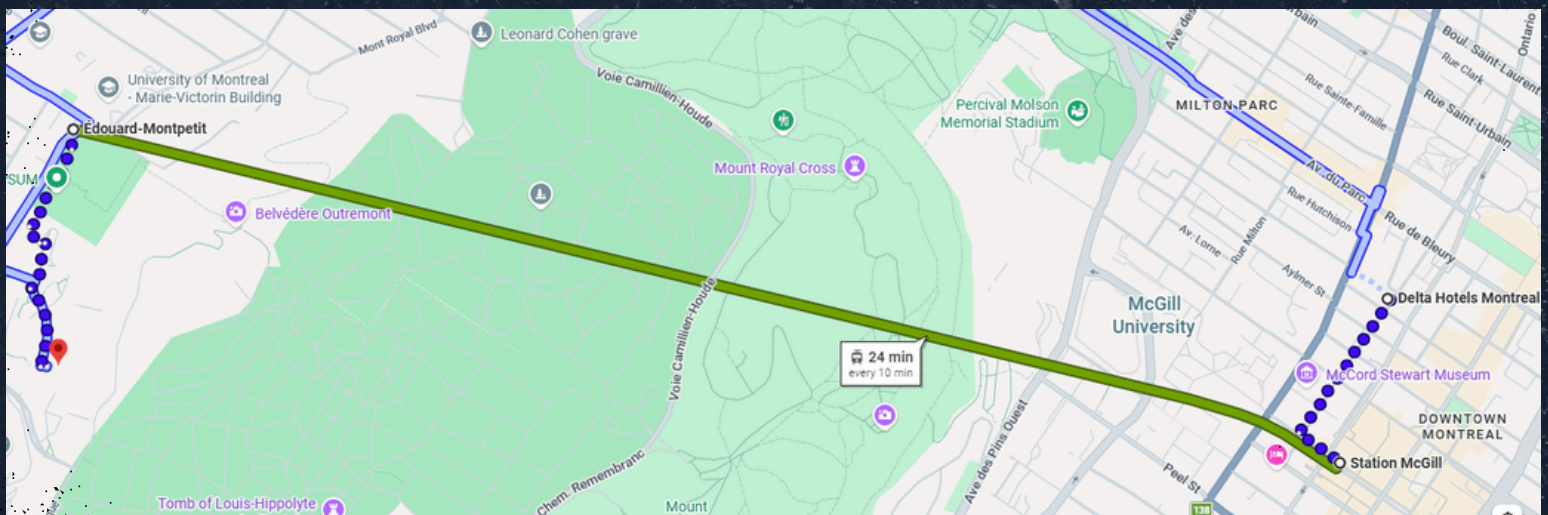
	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
8h30		AI SHADER FPGA	PREUVE CTF SPORT
11h30			
13h00		COBOL Gestion de données SYSTÈME EMBARQUÉ	
16h00			
16h30	UI/UX AGENT DEVOPS	WEB HPC MYSTÈRE	
19h30			
21h30	FLASHOUT	ACTIVITÉ PARRAINS-MARRAINES	
00:00			

Horaire détaillé

	Vendredi	Samedi	Dimanche
7:30		Déjeuner	Déjeuner
8:00			
8:30		Déplacement et explication (30 min)	Déplacement et explication (30 min)
9:00			
9:30			
10:00		Compétitions	Compétitions
10:30			
11:00			
11:30			
12:00		Diner	Diner
12:30	Les arrivées à l'hôtel ↴		
13:00	13h10 Poly, 13h20 Conco	Déplacement et explication (30 min)	
13:30	13h30 ETS, 13h40 UQAM, 13h50 UdeM		
14:00	14h ITR, 14h10 UQO, 14h20 UQAC	Compétitions	Pause pour écoles + déplacement EVO
14:30	14h30 Sherb, 14h40 ULaval, 14h50 Brock		
15:00	15h UOttawa, 15h10 Windsor, 15h20 McGill		
15:30	Déplacement vers Poly		
16:00			
16:30	Déplacement et explication (30 min)	Déplacement et explication (30 min)	
17:00			
17:30			Rencontre des partenaires (EVO) + Photos de délégation (EVO)
18:00	Compétitions	Compétitions	
18:30			
19:00			
19:30			
20:00	Souper	Souper	Banquet au EVO + Remise des prix
20:30			
21:00	Déplacement hôtel	Déplacement hôtel	
21:30			
22:00	Flashout	Activité marraines- parrains	
22:30			
23:00			Déplacement hôtel
23:30			
0:00	Party	Party	
0:30			
1:00			Party fin évent
1:30			
2:00			
2:30			
3:00			

Transport

Pour le transport entre Polytechnique, l'hôtel Delta et l'EVO nous allons utiliser le REM. Vous serez responsables de vos titres de transport et si vous n'êtes pas de Montréal (pas de carte Opus) nous vous suggérons fortement de prendre le forfait week-end illimité. Vous pouvez acheter les billets d'avance ou lors de votre premier déplacement en partant de l'hôtel vers Poly.



Quoi apporter

Obligatoire:

- **Vêtements pour 3 jours**
- **Vêtements pour les partys (les costumes sont conseillés)**
- **Habits chics pour le banquet**
- **Nécessaire d'hygiène (déo, brosse à dent, pâte à dent)**
- **Ordinateur portable avec réseau sans fil et barre d'alimentation**

Optionnel:

- **Collations et breuvages**
- **Contenant opaque (obligatoire pour les partys)**
- **Bouteille d'eau réutilisable**
- **Médicaments (Advil, Tylenol, ...)**

Important

Une cocarde vous sera remise à votre arrivée. Celle-ci doit être portée en tout temps, puisqu'elle permet de vous identifier lors des repas (elle contient les informations sur les régimes alimentaires et les allergies), des compétitions, des soirées et de l'ensemble des activités de l'événement. Si vous perdez votre cocarde, s'il vous plaît, contactez votre chef.fe de délégation. Cette personne devra contacter le Comité Organisateur pour vous donner un accès continu à l'événement.